



**Universidad
Europea**

GUÍA DE ACCESO APPSTREAM

Contenido

1. Requisitos	3
2. Acceso a las aplicaciones	3
3. Menú de herramientas	6
4. Transferir archivos	10

1. Requisitos

Puede conectarse a AppStream 2.0 desde cualquier ubicación mediante un navegador web compatible con HTML5. Los navegadores compatibles incluyen lo siguiente:

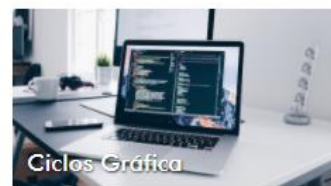
- Google Chrome
- Mozilla Firefox
- Safari
- Microsoft Edge
- Microsoft Internet Explorer versión 11 or later

2. Acceso a las aplicaciones

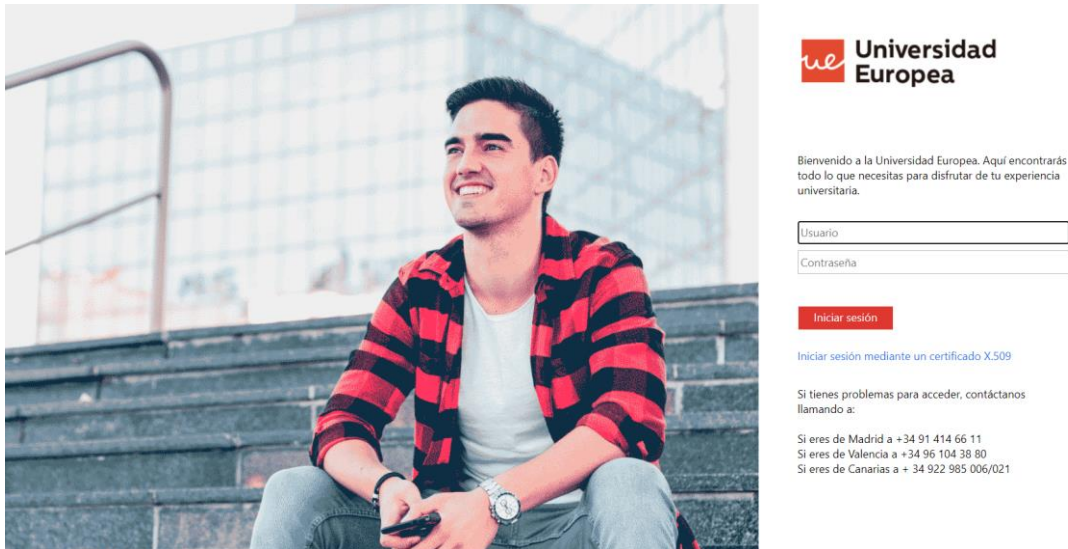
Accediendo desde la página web: <https://vdi-aws.universidadeuropea.es/>



Selecciona tu acceso:



Seleccionamos la maqueta que deseemos entrar y nos redirige al portal de acceso.



Introducimos nuestras credenciales.

Nos aparecerá una ventana con un listado de las maquetas disponibles que han sido asignadas a nuestro usuario. Debemos elegir la maqueta con la que accedimos a la URL, por ejemplo, si la URL de acceso ha sido para la maqueta Arquitectura Gráfica, debemos elegir ADFS-Arq_G_01. Si seleccionamos otra maqueta nos dará error.

Pulsamos en Iniciar sesión

Seleccione una función:

▼ Account: 518807194983

- ADFS-Arq_G_01**
- ADFS-Arq_NG_01**
- ADFS-Cic_G_01**
- ADFS-Cic_NG_01**
- ADFS-Ind_G_01**
- ADFS-Ind_NG_01**
- ADFS-Inf_G_01**
- ADFS-Inf_NG_01**
- ADFS-Mstr_G_01**
- ADFS-Mstr_NG_01**
- ADFS-Mstr_NG_02**

Iniciar sesión

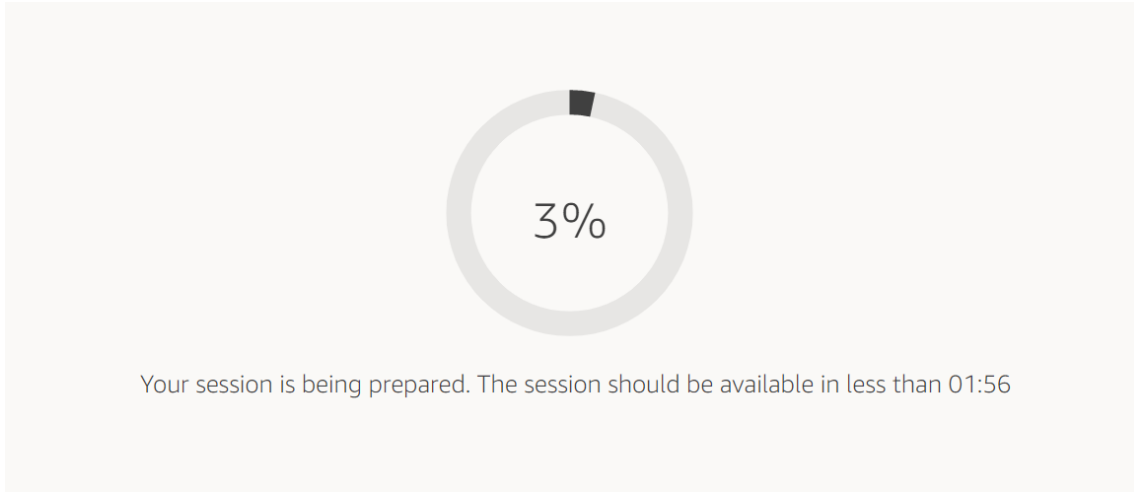
A continuación, nos aparecerán las aplicaciones que tenemos publicadas para esta maqueta

Choose your app to get started

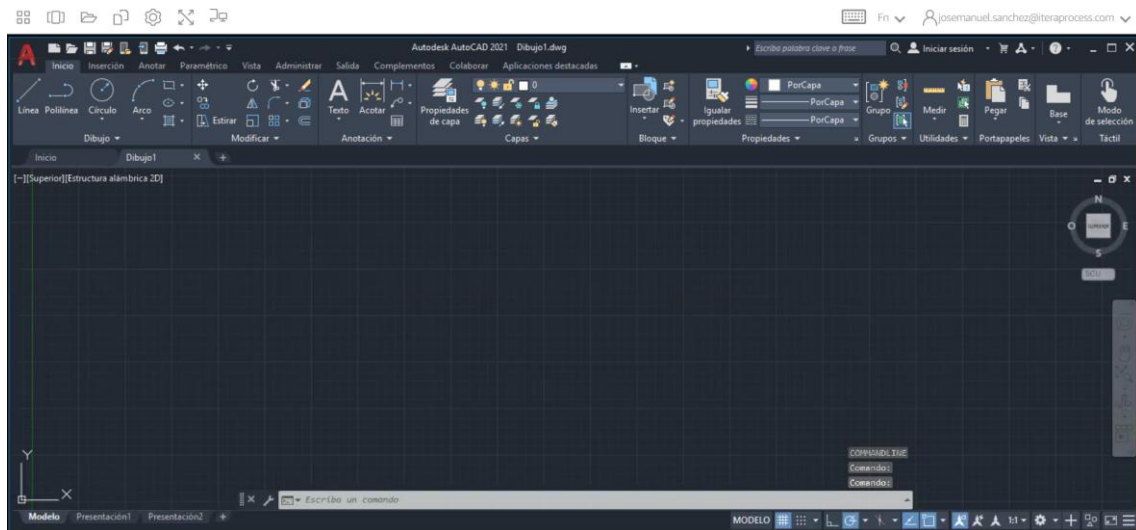
Adobe Acrobat DC	Adobe Acrobat Distiller DC	Adobe After Effects 2020	Adobe Animate 2020	Adobe Audition 2020	Adobe Bridge 2020	Adobe Character Animator 2020	Adobe Creative Cloud	Adobe Dimension 2020	Adobe Dreamweaver	Adobe Illustrator 2020	Adobe InCopy 2020	Adobe InDesign 2020
Adobe Lightroom	Adobe Lightroom Classic	Adobe Media Encoder 2020	Adobe Photoshop 2020	Adobe Prelude 2020	Adobe Premiere Pro 2020	Adobe Premiere Rush 2020	Blender	CIVIL 3D	Desktop	DIALux	Foundry	Lumen
Houdini	Maya 2020	MUD	Revit	Hiver	Spline	Substance Partner	Unity Hub					

Pinchamos por ejemplo en AutoCad 2021.

Nos aparece una ventana como esta, en la cual el servicio Appstream está aprovisionando la instancia para su ejecución.



Posteriormente se abrirá la aplicación

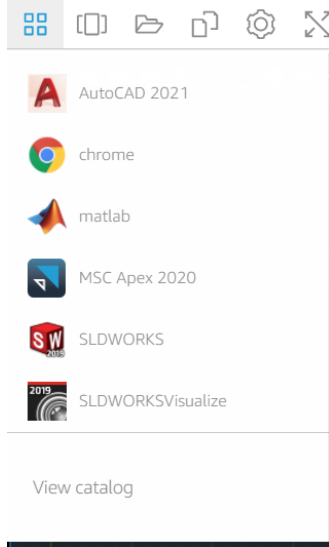


3. Menú de herramientas

Explicaremos de forma breve las diferentes opciones del menú de herramientas:



Esta opción nos permitirá acceder y ejecutar las diferentes aplicaciones configuradas:



Switch Windows

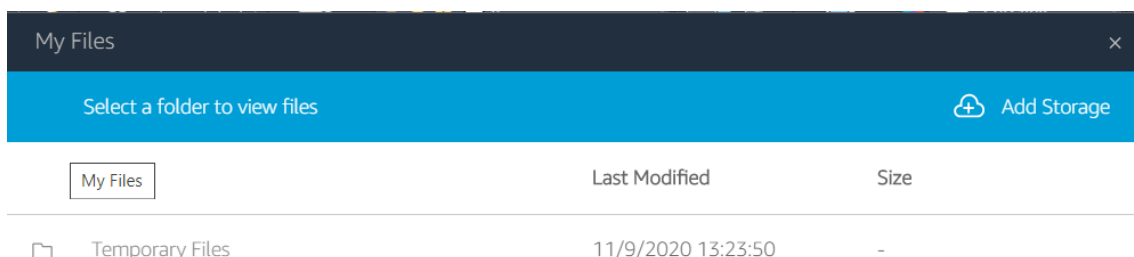
Nos permite cambiar entre las aplicaciones que tengamos ejecutándose de nuestro catálogo:

Acceso al almacenamiento

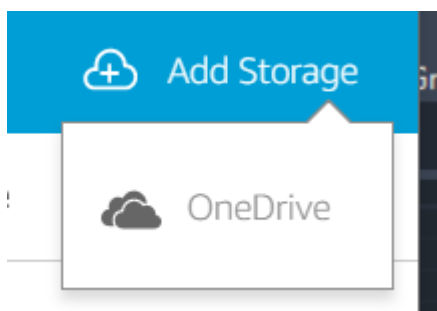
Desde esta opción accederemos a los recursos de almacenamiento configurados para los usuarios.

Con esta herramienta nos permitirá hacer login en nuestra cuenta de One drive.

Pulsamos en Add Storage

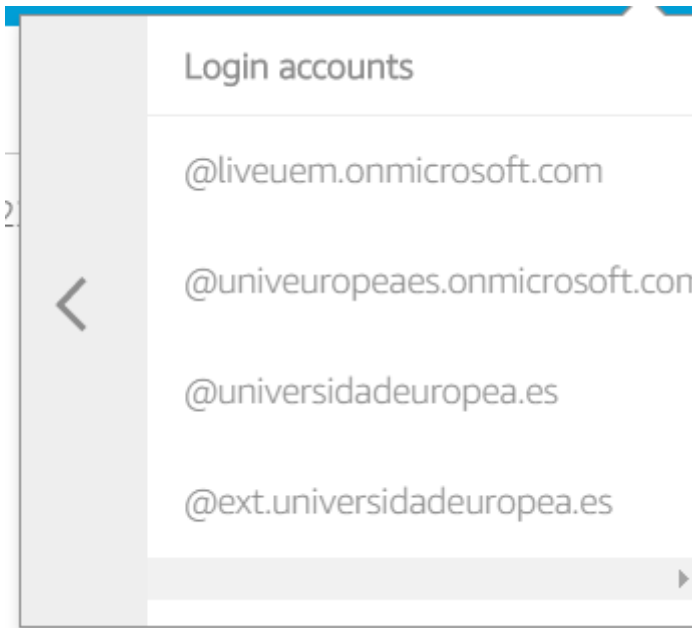


Seguidamente pulsamos en OneDrive



Seleccionamos el dominio de nuestra cuenta de OneDrive.

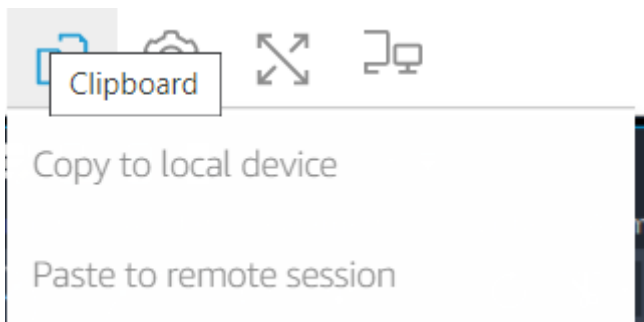
Si no aparece el dominio, por favor indicarlo para configurar dicho dominio en el servicio Appstream.



Seguidamente se abre una ventana donde podremos iniciar sesión.

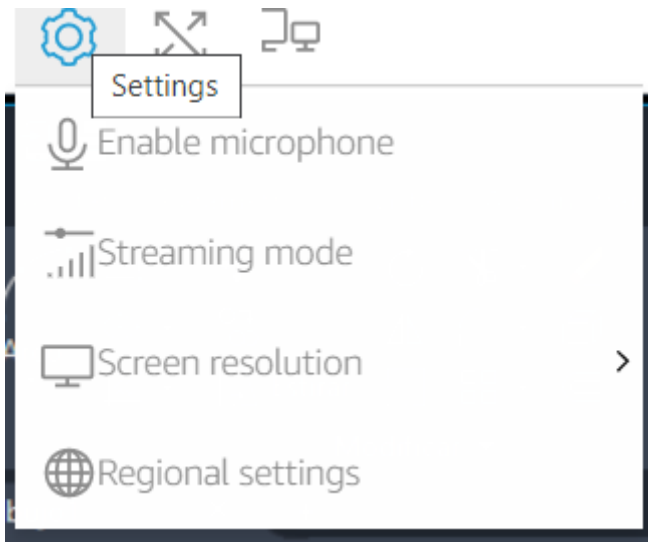
Clipboard

Nos permitirá copiar y pegar desde nuestra máquina en la aplicación.



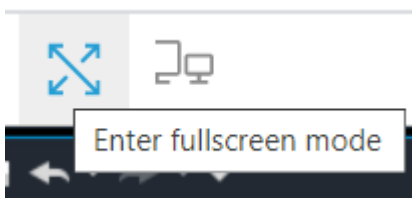
Settings

Nos permitirá realizar diferentes configuraciones como habilitar el micrófono, modificar la resolución de la ventana y modificar las configuraciones regionales.



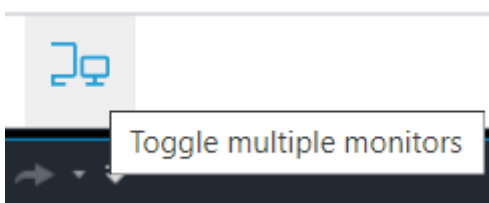
Full Screen

Nos permite modificar la ventana del navegador a modo pantalla completa.

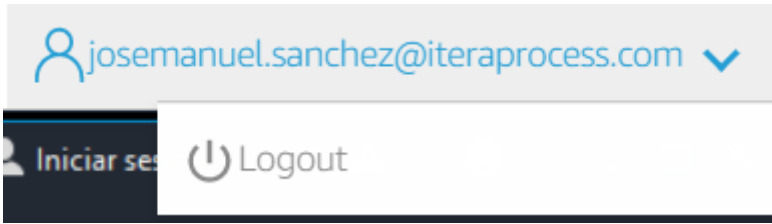


Modo doble monitor

Nos va a permitir configurar dos monitores.

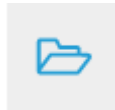


Para finalizar sesión, pulsando sobre el nombre del usuario y a continuación en Logout



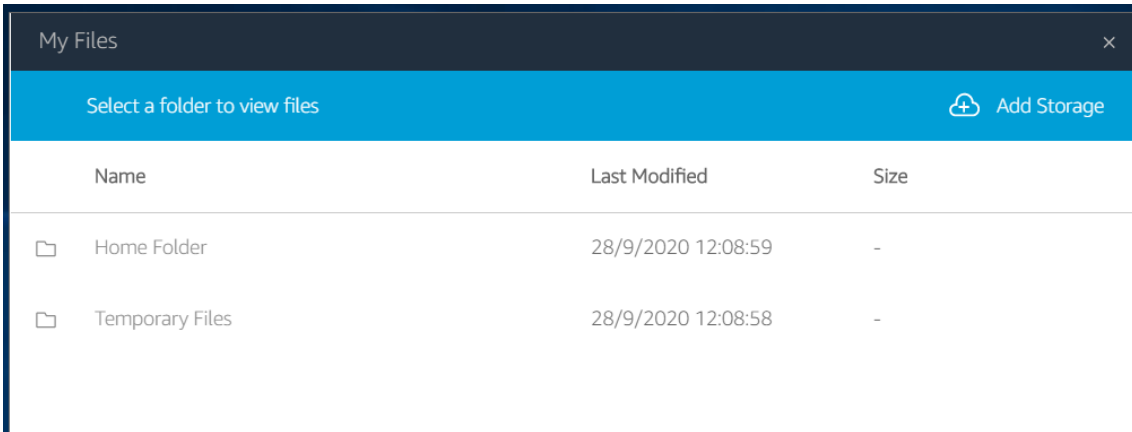
4. Transferir archivos

Para transferir archivos entre la instancia y el equipo local debemos configurar nuestra cuenta de OneDrive.

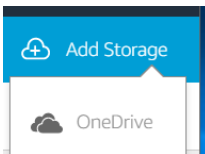


Para ello, desde el botón My Files

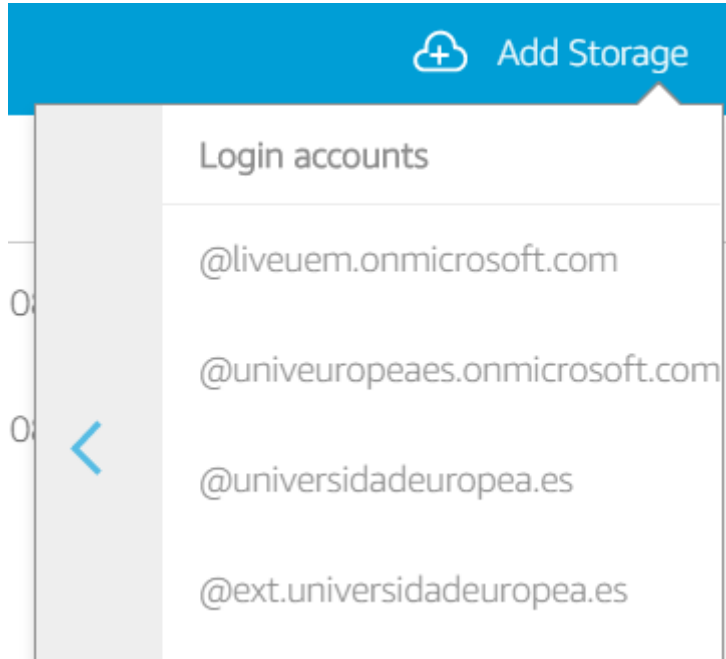
A continuación, en Add Storage



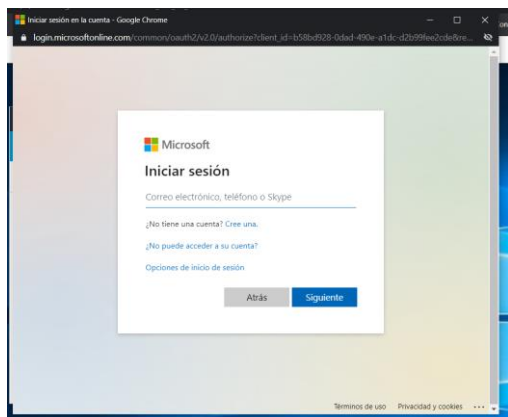
Seleccionamos OneDrive



Debemos seleccionar nuestro dominio



Y nos aparecerá una ventana donde deberemos iniciar sesión



Nos pregunta si queremos dar permisos. Indicamos SI



¿Permites el acceso a tu información?

appstream2.eu-west-1.aws.amazon.com

Amazon AppStream2.0 necesita tu permiso para:



Leer tu perfil

Amazon AppStream2.0 podrá leer tu perfil.



Tener acceso completo a todos los archivos a los accesos

Amazon AppStream2.0 podrá leer, crear, actualizar y eliminar todos los archivos a los que puedas acceder.



Mantener el acceso a los datos a los que se ha concedido acceso a Amazon AppStream2.0

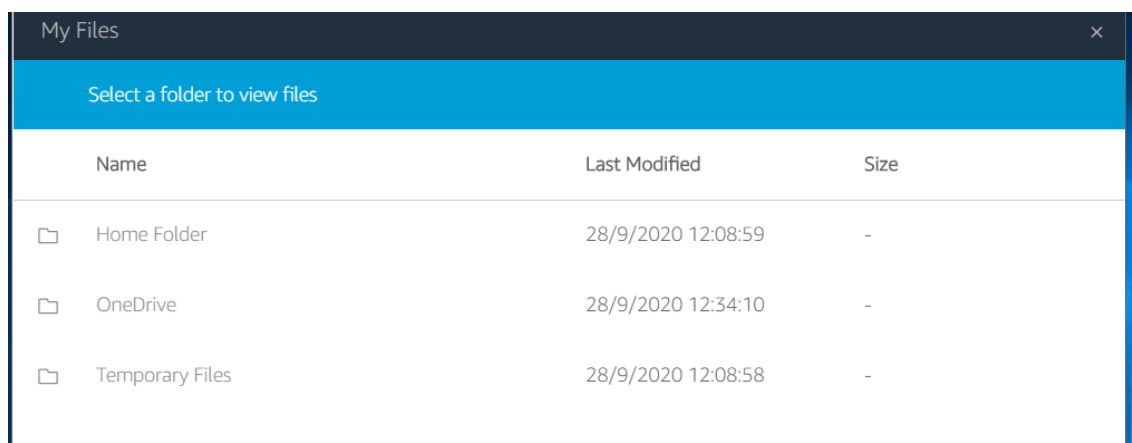
Permite que Amazon AppStream2.0 vea y actualice los datos a los que se le ha concedido acceso aunque no se esté usando la aplicación. Esto no le concede a Amazon AppStream2.0 ningún permiso adicional.

La aceptación de estos permisos implica que permite a esta aplicación usar sus datos, tal y como se especifica en las condiciones de servicio y la declaración de privacidad. **El publicador no ha proporcionado ningún vínculo a sus condiciones para que se puedan consultar.** Estos permisos se pueden cambiar en <https://microsoft.com/consent>. [Mostrar detalles](#)

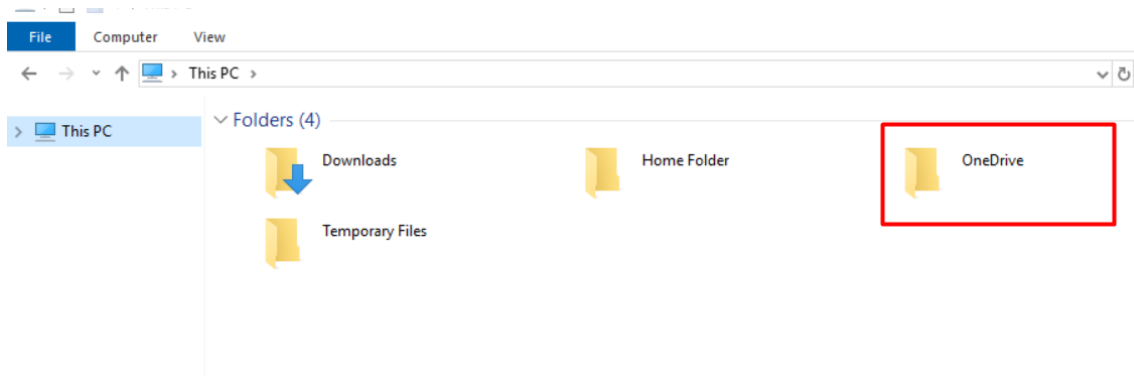
No

Sí

Este paso añade una carpeta llamada OneDrive.

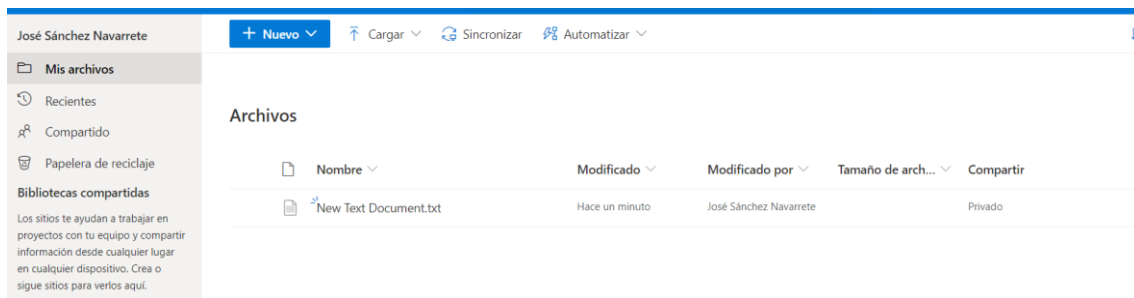
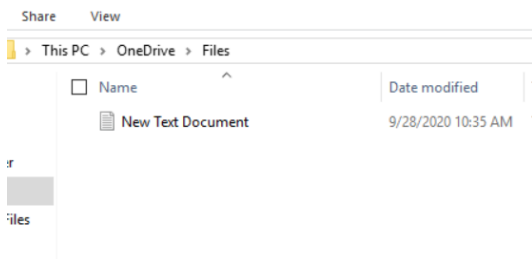


Dicha carpeta estará accesible desde Equipo



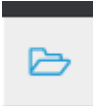
Todo fichero que se almacene en la carpeta OneDrive será subido en la cuenta de OneDrive del usuario.

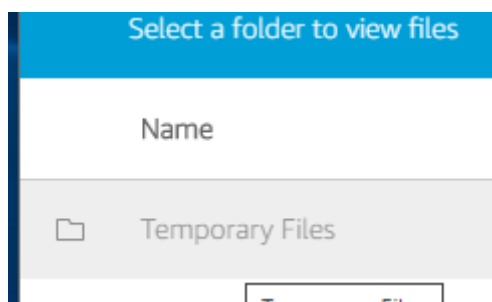
En el siguiente ejemplo podemos ver como al crear un fichero de texto dentro de OneDrive, éste se replica en la cuenta.



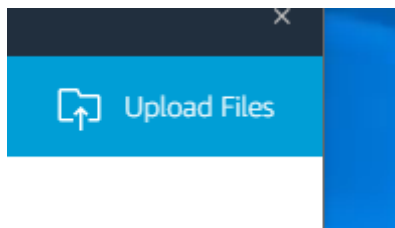
4.1 Carpeta archivos temporales (Temporary Files)

A través de la carpeta de archivos temporales se pueden subir ficheros al escritorio virtual.

Para ello, desde el botón My Files  pulsamos en Temporary Files

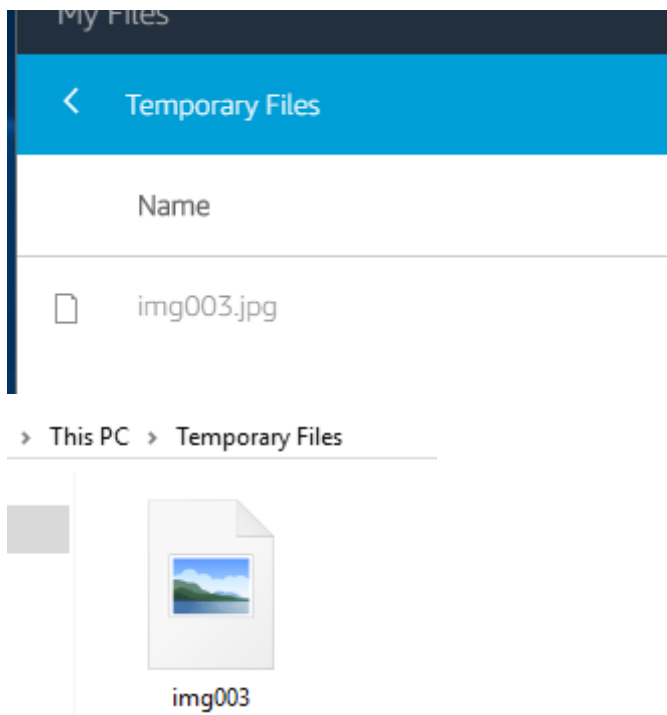


Y a continuación pulsamos en Upload Files



Nos aparecerá una ventana con un explorador mapeando nuestra unidad local.

Al subir un fichero, nos aparecerá en la carpeta de Temporary Files situada en This PC > Temporary Files.



¡IMPORTANTE! ➔ La carpeta de archivos temporales se vaciará una vez cerrada la sesión por lo que NO se recomienda el almacenaje de archivos importantes en esta carpeta.